

LICENCE

DROIT DE LABEL PRIVÉ

Les Livres et Packs du Cercle DLP

Si vous modifiez les éléments de manière conséquente :

Soit au moins 30 à 50% du contenu et les visuels, vous pouvez faire ce que vous voulez, mais n'oubliez pas que je les élabore pour vous aider à gagner du temps et de l'argent, pas pour saturer les marchés.



Vous utilisez les éléments tels quels :

Merci de faire suivre la licence utilisateur ou revendeur pour que tout soit toujours respecté et de proposer le livre *au format PDF uniquement*.






Prix :

Vous pouvez vendre le livre au tarif de 9€ minimum pour la licence utilisateur 17€ avec les droits de revente simple. Diffusion espace membre des éléments : abonnement 27€/mois minimum.

Vous ne pouvez pas :

-  Vendre, céder, offrir ou partager, ni distribuer ou diffuser publiquement aucun des éléments en droit de label privé, ni aucun des fichiers sources reçus.
-  Vendre les livres sur des sites d'enchères ou au travers de systèmes multiniveaux (MLM).

Vous pouvez :

-  Modifier, compiler, diviser, signer de votre nom les différents éléments.
-  Vendre le livre au format PDF sans les modifier en les accompagnant de la licence client.
-  Les proposer dans un espace membre si l'abonnement est d'au moins 27€.
-  Proposer le droit de revente aux conditions de la licence correspondante à joindre.
-  Ajouter toutes formes de bonus au produit ou l'offrir en bonus dans un pack au tarif minimum 27€.

Fait le 13.01.2016

Didier Brookly

Créateur du Cercle des Droits de Label Privé

Pour plus d'informations : didier@le-cercle-dlp.com

N'oubliez jamais que les Droits de Label Privé sont fait pour vous permettre de gagner du temps et de l'argent, mais pas à n'importe quel Prix, au risque de dévaloriser vos propres produits (et profits...).

*Pensez-y !
Mille mercis.*

Le Cercle
Droit de Label Privé
Les produits forment votre droit de choix

 **Le Cercle**
des Droits de Label Privé